

Fremder, der Du diesen Plan gefunden hast (1 Meile \equiv 1 cm), folge genau den Anweisungen und grabe an der Stelle, die Du zum Schluß mit **S** (für Schatz) bezeichnest hast. Bist Du erfolgreich, und ehrst so mein Andenken, so erwarten Dich unermeßliche Reichtümer, wenn nicht, so 'geh zum Teufel'!

Dein Ausgangspunkt ist der Landeplatz **L**. Von dort aus siehst Du in einiger Entfernung in Richtung **NO** einen Felsen **F**, in Richtung **OSO** einen Brunnen **B**.

- 1) Zeichne **g** mit $B \in g$ und $g \perp LF$
- 2) $\{ A \} := g \cap LF$
- 3) Konstruiere im $\triangle LBF$: m_{BF}
- 4) Benenne β mit: $\beta := \sphericalangle FBL$
- 5) $\{ C \} := w_{\beta} \cap m_{BF}$
- 6) Konstruiere im $\triangle LBF$: s_{LB}
- 7) Konstruiere **h** mit: $C \in h$ und $h \parallel LF$
- 8) $\{ D \} := s_{LB} \cap h$
- 9) Zeichne $k(C;r=CD)$
- 10) Konstruiere α mit: $\overline{\alpha} = \overline{\sphericalangle BAC}$, Scheitelpunkt D und $s_2^{\alpha} = DC$
- 11) $\{ E \} := k \cap s_1^{\alpha}$
- 12) Konstruiere im $\triangle LBE$: h_{LB}
- 13) $\{ G \} := h_{LB} \cap g(L;B)$
- 14) $\{ H \} := m_{EG} \cap w_{\beta a}$
- 15) Benenne **S** mit: $SH \subset LH$ und $\overline{SH} = 6 \text{ sm} !$

× F

L ×

× B